

Umrechnung in Abbildungsebenen

Für die Umrechnung aus der Abbildungsebene in geographische Koordinaten und deren Umkehrung werden die Lösungen über kanonische Gleichungen nach /Klotz; 1991/ bzw. /Klotz; 1993/ benutzt. Diese Formeln erlauben eine beliebig genaue Berechnung für die konformen und die ordinatentreuen Abbildungen auch für große Ausdehnungen des Koordinatensystems. In der Transformationsbibliothek sind für metrische Berechnungen besser als 0,001mm und für Rechnungen im Winkelmaß besser als 10^{-9} Altgradsekunden eingestellt. Die zugehörigen Literaturangaben sind unter [Literatur](#) angegeben.

Zurück zur [3D-Transformation](#)